**青岛市科技馆**

**青岛市青少年科技中心**

**青岛市青少年科技教育协会**

IMG_256

关于举办2022年青岛市青少年创意编程与智能设计大赛的通知

各区市教体局、局属各普通学校、有关民办学校：

根据青岛市科协、教育局联合下发的《关于开展2022年青岛市青少年科技教育系列活动的通知》（青科协字[2022]20号），为提升青少年的数字素养与技能，促进全市青少年信息科技实践应用水平的良好发展，2022年青岛市青少年创意编程与智能设计大赛将于9-11月采取线上方式举办，具体内容如下：

一、大赛主题

喜迎二十大，科普向未来。

二、参加对象

全市小学、初中、高中(含中等职业学校)在校学生均可参加，每名参赛者限报一个赛项组别，提交1项作品。

三、大赛内容及组别

（一）创意编程比赛

1.图形化创意编程比赛：小学I组（1-3年级）、小学II组(4-6年级）、初中组

2.Python创意编程比赛：小学组（5-6年级）、中学组(含中等职业学校)

（二）智能设计比赛

1.Arduino智能设计比赛：小学组（4-6年级）、中学组(含中等职业学校)

2.Micro:bit智能设计比赛：小学组（4-6年级）、中学组(含中等职业学校)

四、时间安排

（一）作品申报阶段（9月16日——10月9日）

通过大赛网站（https://ai.aice.org.cn)申报，作品申报截止时间为10月9日20:00。

（二）作品初评阶段（10月14日——10月21日）

邀请评委进行初评，选拔入围终评作品。

（三）作品终评阶段（11月中旬）

根据作品上报情况，选取部分作品参加终评。终评具体内容另行通知。

五、具体要求

（一）参赛选手按照《2022年青岛市青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法》（附件1）要求，于10月9日前登陆大赛网站填写个人信息，将作品、说明文档及《选手承诺书》（附件2）等材料上传至指定位置。

（二）本次大赛活动不收取任何费用。任何组织单位、学校不得以任何名义收取学生参赛费用。

六、联系方式

组委会联系人：吴丽雪 崔鑫

联系电话：0532-80911525 0532-80911571

大赛网站技术咨询：13185459001 13231417730

附件1：2022年青岛市青少年创意编程与智能设计大赛参赛办法

附件2：参赛选手承诺书

青岛市科技馆 青岛市青少年科技中心

青岛市青少年科技教育协会

2022年9月8日

附件1

2022年青岛市青少年创意编程与

智能设计大赛参赛办法

一、图形化创意编程比赛

（一）参赛对象

图形化创意编程比赛设小学I组（1-3年级）、小学II组(4-6年级）和初中组。各区市小学、初中在校学生均可报名参加。

（二）参赛形式

创意编程比赛分初评（线上申报）、终评两个阶段。此赛项为单人赛项，每人限报一个组别提交1项作品，每项作品限1名指导教师。

（三）作品类型

1.科学探索类：现实模拟、数学研究、科学实验等各学科的趣味性展示与探究。

2.实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题的程序工具。

3.互动艺术类：引入绘画、录音、摄影等多媒体手段，用新媒体互动手法实现音乐、美术方面的创意展示。

4.互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

（四）作品要求

1.作品原创：作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消评奖资格。如涉及作品原创问题的版权纠纷，由申报者承担责任。

2.创新创造：作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力。

3.构思设计：作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；创意来源于学习与生活，积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。

4.用户体验：观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；人机交互顺畅，用户体验良好。

5.艺术审美：界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；运用的素材有实际意义，充分表现主题。

6.程序技术：合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

7.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。

（五）作品申报

1.提交作品的文件扩展名为“.sb3”格式且能正常运行。

2.作品说明文档：

（1）明确的主题，作品的设计目标，包括：功能需求、探究目的或待解决的问题，作品本身要体现出对目标的响应，能够展现主题内涵、实现功能需求、总结探究结论或解决问题。如果作品目标描述不清晰、或作品未能体现出对目标的完成，则不应获得更多分数。

（2）编程思维与技巧。选手需为角色、场景等主要应用元素绘制流程、逻辑和功能图，如使用特殊的编程技巧或计算方法也需单独详细说明。

（3）素材原创与引用要求。如果选手使用了非原创的图形、图片、音频素材，需明确标注引用来源或创作者，标注明确才属于合格作品。同时鼓励创作和使用原创素材，可以考虑给予原创素材适当加分。

（4）拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、过程等，拍摄时长控制在1分半钟（90秒）以内，在比赛系统-我的活动-提交作品-上传视频中上传。

（5）将sb3格式的作品在比赛系统-我的活动-提交作品-上传程序文件；注意同步上传“选手承诺书扫描件”和其他附件。

二、Python创意编程比赛

（一）参赛对象

Python创意编程比赛设小学组（5-6年级）、中学组。各区市小学（5-6年级）、初中、高中(含中等职业学校)在校学生均可报名参加。

（二）参赛形式

创意编程比赛分初评（线上申报）、终评两个阶段。此赛项为单人赛项，每人限报一个组别提交1项作品，每项作品限1名指导教师。

（三）作品类型

1.科学探索类：数学对象可视化、现实过程模拟仿真、科学实验等各学科的趣味性展示与探究。

2.实用工具类：有实用价值、能解决学习生活中的实际问题、提高学习工作效率的程序应用工具。

3.数字艺术类：通过程序生成和展示视觉艺术，具备创意、美感和互动性。

4.互动游戏类：各种竞技类、探险类、角色扮演类、球类、棋牌类游戏等。

（四）作品要求

1.作品原创

作品可借鉴已有程序作品，但必须体现创作者的思考和创新。如作品程序代码与已存在第三方作品在界面布局、结构功能或函数参数等方面相似度在90%以上，且未标明借鉴来源或未能证明原创性，一律取消评奖资格。

2.艺术展现

作品充分展现计算机图形与计算机艺术特色，创意巧妙独特，表现形式丰富。作品合理运用图形与色彩，创造愉悦审美感受。

3.交互体验

作品的绘制过程流畅，富有创意。作品的交互设计简单明了，体验良好。作品内容主题清晰，易于理解。

4.程序技术

程序能够正常运行，运行过程稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；巧妙利用计算思维与算法，创造独特创意体验。

5.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。

（五）作品申报

1.提交 Python 创意编程作品。

2.运行环境主要包括：

（1）标准版Python 3.7以上版本和有限的第三方模块；

（2）要求作品为纯Python代码实现，采用标准鼠标键盘交互，不需要特殊硬件辅助。

（3）作品在标准版Python 3.7中运行，并与操作系统无关，不依赖网络在线资源。

（4）除了Python标准发行版自带的内置模块（如Turtle、Tkinter等）之外，第三方模块仅限于：Numpy、Matplotlib、Jieba、Pillow、Pygame、Easygui。

3.申报作品材料主要包括：

（1）作品效果图，即作品的关键画面截图，或作品运行效果的最终截图；效果图必须与程序实际运行结果一致。如作品生成有随机性效果，则文档中要充分说明随机设计的用意。

（2）作品主题，包括：作品的名称，作品的创意设计说明，作品本身能体现出对主题的阐释，能够展现主题内涵或内容。目标描述不清晰或展示目的不明确的作品会被扣分。

（3）编程技巧说明。充分描述作品中所运用的编码技巧、程序算法或工程设计方法，可运用恰当的逻辑流程图配合解释。

（4）参考与引用说明。如果选手作品借鉴或参考了已有的第三方作品，选手应在说明文档中注明所借鉴参考的代码出处，并详细说明自己的创意或创新之处。如与原作相比未能展现出足够的创新，作品应被扣分。

（5）拍摄作品阐述视频。内容包括创作思路、过程等，拍摄时长控制在1分半钟（90秒）以内，在比赛系统-我的活动-上传视频中上传；

（6）将py格式的作品在比赛系统-我的活动-提交作品-上传程序文件；注意同步上传“选手承诺书扫描件”和其他附件。

三、Arduino智能设计比赛

（一）参赛对象

Arduino智能设计比赛设小学组、中学组。各区市小学（4-6年级）、初中、高中(含中等职业学校)在校学生均以组队方式参加。

（二）参赛形式及组队方式

智能设计比赛分初评（线上申报）、终评两个阶段。小学（4-6年级）、初中、高中(含中等职业学校)在校学生均以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数限定2人，不允许跨年级组别组队，每名学生限报名参加一组，每组限报1项参赛作品，须且仅限配备1名指导教师。

（三）作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用大赛指定的Arduino系列中的各型号开发板进行设计和创作。须按照以下三项类别进行申报：

1.科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

2.工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

3.人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

（四）作品要求

1.思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2.科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3.创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性

4.实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5.艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6.表现性:选手现场表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7.参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

（五）作品申报

1.作品说明文档：

（1）创作灵感、设计思路。

（2）团队成员介绍和工作分工说明。

（3）硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用以下型号的Arduino作为开发板：Uno，Leonardo，Esplora，Micro，Mini，Nano，Mega，Mega ADK，Gemma，LilyPad。

（4）至少5个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作PPT文件。

（5）成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

2.作品演示视频：

（1）设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示；

（2）时间：2分钟以内；

（3）比赛系统-我的活动-提交作品-上传视频文件；

3.接线图，需要提交JPG、PNG格式的图片。

4.原创声明，包括参赛协议，同意大赛组委会对参赛作品进行公开展示。

5.将程序文件和说明文档等压缩成.zip格式上传。

四、Micro:bit智能设计比赛

（一）参赛对象

Micro:bit智能设计比赛设小学组和中学组(含中等职业学校)。小学（4-6年级）和中学在校学生均以组队方式参加。

（二）参赛形式与组队方式

智能设计比赛分初评（线上申报）、终评两个阶段。小学（4-6年级）、中学在校学生均以自由组队方式参加，按照作品类别报名、创作并提交参赛作品。每组学生人数限定2人，不允许跨年级组别组队，每名学生限报名参加一组，每组限报1项参赛作品，须且仅限配备1名指导教师。

（三）作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用Micro:bit开发板进行设计和创作。须按照以下三项类别进行申报：

1.科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。

2.工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。

3.人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

（四）作品要求

1.思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。

2.科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。

3.创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性。

4.实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。

5.艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。

6.表现性:选手现场表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。

7.参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。

8.参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

（五）作品申报

1.作品说明文档：

（1）创作灵感、设计思路。

（2）团队成员介绍和工作分工说明。

（3）硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用的型号以Micro:bit作为基础开发板，可使用扩展板对功能和引线进行扩展。

（4）至少5个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作PPT文件。

（5）成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。

2.作品演示视频：

（1）设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示。

（2）时间：2分钟以内；

（3）比赛系统-我的活动-提交作品-上传视频文件。

3.接线图，需要提交JPG或PNG格式的图片。

4.原创声明，包括参赛协议，同意大赛组委会对参赛作品进行公开展示。

5.将程序文件和说明文档等压缩成.zip格式上传。

附件2

参赛选手承诺书

本人充分知晓并对“2022年青岛市青少年创意编程与智能设计大赛”组委会作出如下承诺：

本人参加“2022年青岛市青少年创意编程与智能设计大赛”所提交的参赛作品是在竞赛规定时间内独立完成的，本人对参赛作品拥有充分、完全、排他的著作权。参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，大赛主办单位有权出版、展示、宣传参赛作品。

承诺人（选手签名）：

所在学校：

身份证号码：

年 月 日